



## HPL2 Processor Plugin

### 音楽プレーヤーソフトウェアでの設定方法

ここでは Windows OS 用音楽再生ソフトウェアの MusicBee (フリーウェア) への、HPL2 Processor VST プラグインの設定方法を紹介します。

MusicBee をインストールする。  
<https://www.getmusicbee.com/>

下記サイトより VST Host プラグインをダウンロードする。  
[http://musicbee.wikia.com/wiki/VST\\_Host](http://musicbee.wikia.com/wiki/VST_Host)

ダウンロードした mb\_VST.zip を解凍し、mb\_VST.dll を任意のフォルダーへ移動する。  
例：C:\Program Files (x86)\MusicBee\Plugins

MusicBee を起動し、左上のプルダウンメニューから [ 設定 ] を開きます。  
設定ウィンドウ内のメニューから [ プラグイン ] をクリックします。  
右上の [ プラグインを追加 ] をクリックし、上記フォルダの mb\_VST.dll を開きます。

その後 MusicBee を再起動します。

再び設定ウィンドウを開き [ プラグイン ] をクリックすると、[ VST Host の設定 ] が加わっていることが確認出来ます。  
source folder for the VST plugins: に、HPL2\_Processor.dll (32bit 版) をインストールしたフォルダーのパスを入力します。  
その後 [ 適用 ] と [ 閉じる ] をクリックし設定ウィンドウを閉じます。

MusicBee ウィンドウ左下の [ イコライザと DSP のオン / オフ ] 開くと、DSP プラグイン一覧に HPL2 Processor がありますのでチェックボックスをチェックします。  
この一覧の HPL2 Processor の部分をダブルクリックすると、HPL2 Processor プラグインウィンドウが表示されます。

以上で設定完了。  
後は音楽を再生すると HPL 化された音声が出力されます。

HPL2 Processor プラグインの操作方法は、Operation Manual をご覧ください。

2017.1.16